

PROPOSTA FORMATIVA (a cura di **EUROMOBILITY**)

B.1 Alunni delle scuole primarie e secondarie di primo grado

B1.1 Annibale - il Serpente Sostenibile

Destinatari : Scuola primaria (in particolare classi quarte e quinte)

Tempi: il gioco si svolgerà nell'arco di **2 settimane** (10 giorni feriali) di **Novembre 2018** o tra **Marzo e Maggio 2019**, a scelta libera delle singole scuole

Tematica: promuovere la **mobilità sostenibile nei percorsi casa-scuola** (quindi effettuando spostamenti a piedi, in bicicletta, per mezzo del trasporto pubblico o attraverso il car pooling)

Metodologia: durante le due settimane di gioco gli insegnanti dovranno constatare, per **alzata di mano**, come i bambini siano effettivamente venuti a scuola (ciò richiede circa **5 minuti ogni mattina**); dopodiché i dati acquisiti dovranno essere riportati in appositi moduli Excel e inviati ai referenti di Euromobility

Costi: gratis per le **prime 10 Scuole** che si iscriveranno (l'attività rientra nel Progetto MODÌ, finanziato dal MATTM)

Referenti e Contatti di Euromobility: **Diana Tobia** e-mail dianatobia90@hotmail.it e cell. +39 366 8690132, **Alessandra Fratejacci** e-mail comunicazione@euromobility.org e tel.06 89021723 / cell. +39 366 4923620)

Questo progetto è a cura di Euromobility ed è stato inserito qui per meglio coordinare l'offerta formativa generale del progetto.

Pertanto, si prega quindi i responsabili delle scuole di contattare direttamente i referenti di Euromobility mettendo in copia WWF e FIAB .